



## Edito

SALUT A TOUT LES  
3 POUCEIENS !!!  
AUJOURD'HUI EST  
UN GRAND JOUR  
VOUS AVEZ ENFIN  
DANS LES MAINS  
LE No 2 DE 3 MAG  
AU SOMMAIRE:  
DES JEUX DES  
TESTS DES TOPS  
ET IL Y AURA  
BIEN SUR NOTRE  
CONCOURS AVEC  
COMME 1er PRIX...  
LE 3 MAG...  
BONNE LECTURE...  
X.D

## MAIS, QUE VEUT IL ?

JE VEUX DES DEMOS.  
AH AH, ON NE NE  
PREND PAS AU SER-  
IEUX ?? ET BIEN ON  
VA VOIR CE QU' ON  
VA VOIR...  
ALORS MAINTENANT  
SI JE N'AI PAS RE-  
CUS D'AUTRE DEMOS  
D'ICI UNE SEMAINE,  
J'EXECUTE LE RE-  
DACTEUR ET UN MEM-  
BRE DE L'EQUIPE...  
ALORS ON RIGOLE  
ENCORE ???  
NDR: IL EN EST CA-  
PABLE, AIDEZ NOUS  
JE VOUS EN PRIE...

## LES TOPS 3 "...

### LE TOP PEU CHER

- |   |                  |     |              |
|---|------------------|-----|--------------|
| 1 | GRAND PRIX 2 SIM | <>  | CODE MASTERS |
| 2 | ATU SIMULATOR    | +1  | C.M          |
| 3 | PRO POWER BOAT   | -E- | C.M          |
| 4 | TETRIS           | -2  | MASTERTRONIC |
| 5 | SUBWAY VIGILANTE | <>  | PLAYER       |

### TOP VIEILLERIES

- |   |                  |     |        |      |
|---|------------------|-----|--------|------|
| 1 | COMMANDO         | <>  | ELITE  | 1985 |
| 2 | BOMB JACK        | <>  | ELITE  | 1985 |
| 3 | HIGHWAY ENCOUNT. | +1  | VORTEX | 1985 |
| 4 | SABOTEUR II      | -E- | DURELL | 1987 |
| 5 | SORCERY +        | -2  | AMSOFT | 1985 |



### TOP MUSIQUES...

- |   |               |     |        |
|---|---------------|-----|--------|
| 1 | CAPTAIN BLOOD | -E- | ERE    |
| 2 | L'ILE         | <>  | UBI    |
| 3 | SHINOBI       | -E- | VIRGIN |

### TOP 10 POUCEES...

- |    |                 |     |               |
|----|-----------------|-----|---------------|
| 1  | SHINOBI         | -E- | VIRGIN        |
| 2  | DOUBLE DRAGON   | -1  | MELBOURN      |
| 3  | AFTER BURNER    | -1  | ACTIVISION    |
| 4  | GHOULS & GHOSTS | -E- | CAPCOM        |
| 5  | A.P.B           | -1  | DOMARK-TENGEN |
| 6  | INDY L. CRUSADE | +1  | LUCASFILM     |
| 7  | THE STRIDER     | -2  | US GOLD       |
| 8  | SKATE BALL      | -6  | UBI SOFT      |
| 9  | BUMPY           | <>  | LORICIEL      |
| 10 | MORTVILLE MANOR | <>  | LANKHOR       |

## TESTONS, SEULS...

**SHINOBI** PLUS BELLE CHUTE:  
SKATE BALL -6

MEILLEUR ENTREE : SHINOBI

VOILA UN JEU QUI NE S'EST PAS FAIT  
ATTENDRE, LUI... CELA NE FAIT SEU-  
LEMENT 2 OU 3 SEMAINES QUE L'ON VOIT DE PUBS POUR LUI. FRANCOIS, REVENANT DE  
L'AMSTRAD EXPO NOUS DIT: "J'AI UNE SURPRISE POUR VOUS... SHINOBI !". L'ADAPTA-  
TION DU CELEBRE JEU D'ARCADE ETAIT MAINTENANT DISPONIBLE SUR CPC. JE ME PRE-  
CIPITAIS SUR MON CLAVIER POUR CHARGER LE JEU, TANT CONVOITE, D'UN MAGISTRAL  
RUN"DISC". PAS DE PRESENTATION, JE PRESAGAI LE PIRE... MAIS NON FAUSE CRAIN-  
TES, JE VOYAIS S'AFFICHER MISSION 1 ACCOMPAGNE D'UNE SUPERBE DIGIT VOCALE.  
ENFIN LE PREMIERE ECRAN... A PREMIERE VUE LES GRAPHISMES SONT SOIGNES ET RE-  
TIVEMENT RESSEMBLANTS AVEC LE JEU D'ARCADE. VOUS POUVEZ UTILISER LA MAGIE  
NINJA UNE SEUL FOIS PAR TABLEAU. LA MAGIE NINJA EST VOTRE MULTIPLICATION

TOURNEZ





# 3 POUCE MAG

DE LA DISQUETTE SORTI UN PROGRAMME



(SHINOBI, SUITE)

AU QUATRE COINS DE L'ECRAN, DETRUISANT TOUT ENNEMIS SUR SON PASSAGE. VOUS DEVEZ DELIVRE LES ENFANTS, ELEVES DE VOTRE ECOLE DE NINJA, ENLEVES PAR L'HORRIBLE BWAH FOO. EN DELIVRANT PLUSIEURS ENFANTS VOUS OBTENEZ UNE ARME PLUS PUISSANTE QUE VOS SHURIKENS QUI DETRUIT NET TOUT ENNEMIS DEVANT VOUS. MAIS VOTRE BUT PRINCIPAL EST D'ATTEINDRE LE REPAIR DE BWAH FOO, POUR CELA VOUS TRAVERSEZ 5 MISSIONS SE DIVISANTS EN 3 OU 4 ETAPES. MAIS SURTOUT, NE VOUS POSEZ PAS DE QUESTIONS : AVANCEZ ET TIREZ SUR TOUT CE QUI BOUGE. L'ANIMATION EST MAGNIFIQUEMENT REUSSE, LEZS GRAPHISMES SONT TRES SOIGNES, LES SPRITES TRES BIEN FAITS, LE JEU EST TRES PRENANT, BRIEF IL EST PRESQUE PARFAIT, PRESQUE ? OUI, CAR IL EST UN PEU TROP FACILE. AH, UNE DERNIERE CHOSE, IL Y A ENTRE CHAQUE MISSION LE LANDE DE SHURIKEN QUI PEUT VOUS DONNER DES POINT DE BONNIFICATION, LA AUSSI CETTE EPISODE EST TRE BIEN REALISE, MAIS LES NOTES PARLE D'ELLES MEME.

EDITEUR: VIRGIN GAMES

GRAPHISMES : 18 DIFFICULTE : 16 MANIABILITE : 19 MUSIQUE/BRUITAGES : 19,5  
FOLIE : 19,5 NOTE : 18,5 AMSMAD

## Nos petits camarades...

LE CROCOTIER UN SUPER FANZINE  
DEJA 5 NUMEROS SONT SORTIS

DEMANDEZ LE A SYLVESTRE SEGUIN, LE SABLONA CIVRAC EN MEDOC 33340 LESPARE.

## OLD, ISN'T IT ?

VIEUX N'EST CE PAS ?

LA RUBRIQUE DU MARCHE AUX PUCES...

## BOMB JACK

BOMB JACK EST L'UN DES MEILLEURS JEUX DE SON EPOQUE. LES GRAPHISMES SONT PLUS QUE CONVENABLES, L'ANIMATION EST BONNE, LES BRUITAGES MOYENS.

VOUS ETES SUPER JACK QUI DOIT SAUVER LE MONDE DES MAINS D'UN MALADE QUI A DEPOSER DES BOMBES AUX QUATRE COINS DU MONDE. MAIS VOUS EN GRAND HEROS QUE VOUS ETES VOUS VOUS DESAMORCEREZ LES BOMBES. TACHE RENDU ENCORE PLUS DIFICILE AVEC LES SBIRE DU MALADE: DES ROBOTS IDIOTS, DES OISEAUX PAS TRES BEAU, ET DES ROULES QUI ROULENT.

SI VOUS REUSSISSEZ A PRENDRE TOUTES LES BOMBES D'UN TABLEAU ALLUMEE VOUS GAGNEZ 50 000 POINTS DE BONUS !  
CE JEU EST TRES PRENANT, MAIS A LA LONGUE IL EST LACANT.

UN PETIT REPROCHE TOUT DE MEME :

SI DANS L'ENSEMBLE L'ADAPTATION COIN-UP A ETE BIEN FAITE, LES PROGRAMEURS ONT SEMBLE-T-IL, OUBLIE AU STAGE DE PARIS DE DESSINER L'ARC DE TRIOMPHE. SERAIENT ILS CHAUVIN CES ANGLAIS ? ENFIN, C'EST UN DETAIL.

EDITEUR: ELITE

GRAPHISMES: 16 DIFFICULTES: 14  
BRUITAGES: 13 MANIABILITE: 16  
FOLIE: 16 NOTE: 15

JON MORTIMER

REGARDEZ VITE SUR LA PAGE D'EN FACE,  
FRANCOIS NOUS RACONTE "L'AMSTRAD EXPO"





## DOSSIER PERMANENT

### LES FANZINES, NOS PETITS CAMARADES.

SALUT, J'Ouvre un dossier permanent :  
LES FANZINES, NOS PETITS CAMARADES.  
POUR FIGURER DANS CETTE NOUVELLE RU-  
BRIQUE IL FAUT NOUS ENVOYER VOTRE  
FANZINE. POUR CE NUMERO J'AI TESTE  
LE CROCOTIER...

CE TEST A ETE TRES DUR PUISQUE SYL-  
VESTRE SEGUIN, CELUI QUI LE FAIT  
AVEC SON AMIE MINI(LOI C'EST MAXI),  
EST UN DE MES AMIS. ENFIN QUAND ON  
EST AU 3<sup>MAG</sup> IL FAUT ASSURER...

BON ! COMMENCONS... TOUT D'ABORD IL  
Y A DES TESTS, ENVIRONS 3 OU 4 PAR  
NUMERO, UNE RUBRIQUE BIDOUILLE POUR

LES PLUS ACCROS, EN SUITE IL Y A LES  
DEMOS, UN COMPTE RENDU DES MEILLEURS  
DEMOS FAIT PAR MINI, PUIS VIENT LA  
RUBRIQUE DISCO, PAS LA MUSIQUE, OU  
L'ON TROUVE DES CHAINES HEXA ET DES  
POKES EN EXCLUSIVITES.

VOUS POUVEZ TROUVER AUSSI DANS LE  
CROCOTIER UN COCKTAIL D'AUTRES CHOSES  
QUI MET EN VALEUR VOTRE AMSTRAD.  
LE CROCOTIER, PAR SYLVESTRE SEGUIN  
LE SABLONA, CIVRAC EN MEDOC 33340  
LESPARRE.

PHOTOCOPIE: 19,5 TESTS: 16,5  
STYLE: 14,5 MAQUETTE: 18  
FOLIE: 17,5 NOTE: 17

### ANTIBUG

### PETITES ANNONCES

HELLO A VOUS QUI REVEZ D'AVOIR VOTRE  
THEME ASTRAL ! CONTACTEZ LA REDACTION  
POUR AVOIR DES INFORMATIONS...

## JEUX, GAGNEZ LE 3<sup>MAG</sup>

BARREZ SUR LA GRILLE LES NOMS DE  
DE LA LISTE.

LES 2 1er BONNE REPONSE GAGNENT.

R A S T A N I R I A D A  
A P H M P E G A S U S Y L  
M B I O S P H E R E C R I  
B Z N E X U S Y T T A B E  
O D O U B L E D R A G O N  
B U B B L E B O B B L E R  
O O I N F I L T R A T O R

RASTAN, APB, BOBO, DOUBLE DRAGON, INFILTRATOR, RAMBO  
SHINOBI, ANTIRIAD, ALIEN, BUBBLE BOBBLE, PHM PEGASUS  
, BATTY, NEXUS, BIOSPHERE

AVEC LES LETTRES RESTANT ENTREEZ LE NOM D'UN  
JEU TRES CELEBRE.  
CETTE FOIS C'EST HYPER FACILE...

## Francois raconte... l'AMSTRAD EXPO 89

PARIS DU 6 AU 9 OCTOBRE 1989.

JE ME PRESENTE, LE 7 OCTOBRE A 15H, PORTE DE  
VERSAILLE, HALL 3, A PARIS. MON COEUR BAT TANT QU'IL PEUT. JE ME DEMANDE CE QUE  
JE VAIS TROUVER DANS CETTE AMSTRAD EXPO POUR LAQUEL J'ETAIS VENU SPECIALEMENT  
DE BORDEAUX LA VEILLE AU SOIR. J'AVAIS SI PEUR D'ETRE DECU... JE M'ATTENDAIS A  
CE QU'IL M'Y EST PAS GRAND MONDE. ENFIN BREF, CE N'ETAIT PAS LA JOIE. JE RENTRE  
ENFIN DANS CE GRAND BATIMENT. ENFIN, CAR JE M'ETAIS TROMPE QUELQUES MINUTES AU  
PARAVANT, EN M'INTRODUISANT DANS LE SALON ENTREPRENDRE 89 QUI EST JUMELE AVEC  
L'AMSTRAD EXPO. ON M'OFFRE UN MAGAZINE, JOYSTICK HEBDO, ET QUELQUES BROCHURES.  
PUIS, DE SUITE APRES L'ENTREE, A DROITE, LE STAND AMSTRAD EXPO. A CE MOMENT LA

TOURNEZ





C'EST A CERTAIN PETITS DETAILS QUE L'ON VOIT

## LES GRANDS

IL NOUS N'ETIONS QUE O AUTOUR DU STAND, PUIS NICO A ETE ARRIVE... ALORS UN NE VOUS RACONTE PAS LE MONDE QUI EST ARRIVE ! IL ETAIT IMPOSSIBLE D'APPROCHER DE LEUR STAND. A COTE IL Y AVAIT LE STAND TITUS, PAS GRAND CHOSE D'INTERESSANT, DES JEUX A VENDRE. DERRIERE EUX, LES STAND DE GENERAL ET D'ESAT. BEAUCOUP DE MONDE SE PRESSEAIT DEVANT EUX, CAR CHEZ GENERAL IL VENAIT D'Y AVOIR LES DERNIERES NOUVEAUTES: DOUBLE DRAGON, SHINOBI, APP, etc... JE NE POUVAIS PAS LAISSER PASSER UNE OCCASION COMME CELLE LA ET J'ACHETAIS SHINOBI. UN PEU PLUS A DROITE, LE BAR... EU, NON... ENCORE UN DEMI TOUR A DROITE

ET IL Y AVAIT LE STAND DE JOYSTICK HEDDO. AU MOMENT OU J'Y ETAIT IL N'Y AVAIT PERSONNE, OU PRESQUE: 2 GARCONS ETAIENT EN TRAIN D'ESSAYER LE MAGNUM DE CHEZ AMSTRAD, ET 2 AUTRES ASSIS SUR 2 TABLE. MAIS REVENONS AU FOND DU SALON OU LE GROS DE LA FOULE ETAIT. IL Y AVAIT UNE SALLE D'ARCADE GIGANTESQUE, AVEC, BIEN SUR, AUCUNE MACHINE DE LIBRE... ENFIN, JE N'ETAIS PAS VENU POUR CELA. IL Y AVAIT LES STANDS D'OCEAN, AVEC DES COIN-UP, DE MICROWORLD, AVEC DES ACCESSOIRES CPC ET PC, CAR IL NE FAUT PAS OUBLIER QUE L'AMSTRAD EXPO CE N'EST PAS QUE DU CPC ! C'EST AUSSI DU PC ET DU PCW. CES PARTIES D'AILLEUR NE M'ONT PAS VRAIMENT ATTIREES. IL Y AVAIT SUREMENT D'AUTRE STANDS, MAIS AVEC LE MONDE QU'IL Y AVAIT, JE NE ME SUIS PAS ETERNISE, ET J'AI VU CE QUI M'INTERESSAIT: -LE STAND AMSTRAD 100%, OU LES JOURNALISTES SONT SUPER SIMPAS (BUDGET, POUR LIFTY... MISS X, QUE CEUX QUE J'OUBLIS M'EXCUSE !)

- GENERAL POUR DES NOUVEAUTES ET DES PRIX... AMSTRAD EXPO. JE M'ATTENDAIS VRAIMENT A AUTRE CHOSE, MAIS JE TROUVE QUE CETTE SALLE D'ARCADE METTAIT UN DE DESORDRE, ON NE SAIT PLUS OU L'ON EST, CAR IL Y A DES BORNES UN PEU PARTOUT. MAIS HEUREUSEMENT QU'AMSTRAD 100% ETAIT LA POUR REHAUSSER LE TOUT.

MAIS QUAND MEME PASSE UNE AGREABLE JOURNEE DE DETENTE ET J'ESPERS QU'UN JOUR VOUS POURREZ FAIRE DE MEME. ALORS A L'ANNEE PROCHAINE, A L'AMSTRAD EXPO 90...

FRANCOIS LITTE

## TU VAS TESTER OUI ! TURBO GIRL

VOILA UN JEU QUI  
QUI VIENT D'ESPA

NE, C'EST UN JEU EN UNE SEUL PARTIE, SI SI C'EST VRAI! VOUS ETES UNE CHARMANTE DEMOISELLE SUR UNE MOTO SPACIALE. VOUS DEVEZ TIRER SUR DES VAISSEAUX QUI VOUS ATTACHENT. VOUS VOUS VOYEZ DE HAUT AINSI QUE LE PAYSAGE (???), LE SCROLLING EST HORIZONTAL. EN PARLANT DE PAYSAGE, VOUS VOUS TROUVEZ SUR DES PLATES FORMES EN ACTIER QUI SONT EN SUSPENSION DANS LE VIDE SIDERAL... VOUS DEVEZ ALLER LE PLUS LOIN POSSIBLE ET RECOLTER LE PLUS GRAND NOMBRE POSSIBLE DE POINTS. JE N'AI PAS COMPRIS LE BUT PRECIS DU JEU, CAR LA NOTICE EST EN ESPAGNOL, ET JE NE PRATIQUE PAS ASSE BIEN CETTE LANGUE POUR TOUT COMPRENDRE. MALGRES CELA JE M'ECLATE BIEN AVEC CE JEU. LES PLUS GRANDES DIFFICULTES SONT LES TUYAUX QUI COUPENT PARFOIS LE CHEMIN, ET LE PASSAGE DE PLATE FORME EN PLATE FORME. ENFIN, IL FAUT BIEN SAVOIR MANIPULER LES SAUTS...

CE JEU EST BIEN ET TRES PRENANT, ET LA PRESENTATION AVEC LA FILLE SUR LA MOTO HOOOON... HUMMM! MAIS CE N'EST BIEN SUR PAS LA PRINCIPALE ATTRACTION, BIEN QUE.

EDITEUR: DINAMIC GRAPHISMES: 15 DIFFICULTE: 16 MANIABILITE: 15  
MUSIQUE/BRUITAGES: 17 FOLIE: 15 NOTE: 5,5 JON MORTIMER

POUR TOUTE SUGGESTIONS OU DEMANDE, CONTACTEZ NOUS !!! MERCI A TOUT CEUX QUI ONT PARTICIPE DE PRET OU DE LOIN A CE NUMERO. CE FANZINE EST REALISE GRACE A LA DMP 2168 ET A OCP ART STUDIO. 3 MAG. 4 RUE DU Cat LHERMINIER 33600 PESSAC. A BIENTOT!